

Digits and apps

Digital undervisning i et nordisk læringsrum

Sted: DGI-byen og Zahles

Konferencecenteret og Zahles er centralt placerede lokationer i København, 100 m fra

Hovedbanegården og fra Nørreport Station, begge med direkte metro eller togforbindelse til Københavns Lufthavn, som nås på mindre end en halv time.

Tid: Den 9. April – 11. April 2015

Kursusbeskrivelse: Udviklingen af de digitale medier er eksploderet de seneste år og mulighederne – og faldgruberne – er enorme. Didaktiske undersøgelser har udvidet forståelsen af, hvordan børn og unge kan tilegne sig ny viden i en digitaliseret verden. Dette kursus handler om nye måder at organisere undervisningen på med it- og netbaserede læringsforløb og med inddragelse af apps, ipads og mobiltelefoner. Med udgangspunkt i den viden og de erfaringer vi i dag har med digitale læremidler giver kurset kritisk indsigt, overblik, inspiration og færdigheder i forhold til at iværksætte digitalt understøttet undervisning. Der fokuseres blandt andet på elevernes egenproduktion, inklusion og undervisnings-differentiering. Der gives konkrete anvisninger på digitale undervisningsforløb. Kurset har også til formål at styrke lærerens forudsætninger for konstruktivt at kunne inddrage digitale læremidler som tablets, mobiltelefoner og apps i undervisningen.

Der vil i løbet af kurset være en blanding af teoretiske oplæg og praktiske øvelser.

Kurset afvikles med oplæg og dialog på de skandinaviske sprog. En af kursets inspirerende forudsætninger er at udveksle erfaringer og viden i en nordisk skoleverden.

Med kursusstedernes centrale beliggenheder inddrages det urbane miljø i forløbet.

Målgruppe: Modersmåls lærere, og lærere som underviser i de nordiske sprog /nabosprog, for grundskolens ældste elever og i ungdomsuddannelserne/videregående skole.

Indkvartering: Cabinn City, Mitchellsgade fra torsdag den 9.4 til lørdag den 11.4.

Deltagerpris: 2950 dkr, prisen dækker kost og logi

Antal deltagere: 25

Tilmelding: <http://www.tilmeld.dk/N1501>

Tilmeldingsfrist: 3. Marts 2015

Spørgsmål vedrørende programmet kan rettes til kursustilrettelæggerne:

Hildur Viggósdóttir; hildurviggos@kopavogur.is

Jørn Schmidt ; jsc@dansklf.dk

Program

torsdag den 9.april 2015

Ankomst 9.30

Kl. 9.30 Velkommen! En kort præsentation af kurset, byen og stederne ved Hildur Viggosdottir og Jørn Schmidt

10.00 – 12.30 Jeppe Bundsgaard, Datalogisk Institut. Københavns Universitet (DK).

Hvilke digitale læremidler virker?

Jeppe Bundsgaard er lektor i kommunikative kompetencer. Han forsker i it-fagdidaktik, herunder i hvordan digitale læremidler indgår i og kan indgå i faglig undervisning, særlig i folkeskolen. Foredraget giver både en kritisk indføring i området og konkrete anvisninger og pejlemærker til undervisningen

12.30 Frokost

13.30- 16.00 ”**Urbant mellemværende**”. *Husk badetøj!* *

16.30 – 18.00 **Lone Koefoed Hansen (DK).**

Multimedieæstetik og ”it i alting”

Lone Koefoed Hansen er **lektor ved Institut for Æstetik og Kommunikation – Digital Design, Aarhus Universitet (DK).**

Oplægget handler om hvordan vi er vænnet til, at alt er centreret om os selv gennem interaktivitet, om vores digitalt influerede nutidskultur og om vores sansning af verden gennem teknologi.

18.30 Middag

20.00 – 21.30 **Santeri Koivisto. (FIN)**

Hvordan du ændrer din undervisning. Om spil i undervisningen.

Santeri Koivisto er grundlægger af MinecraftEDU og tidligere lærer. Koivisto arbejder med spil til undervisning og giver i sit oplæg bud på, hvordan vi gennem spil kan lære børn at møde usikkerhed og udfordringer med nysgerrighed og kreativitet, og hvordan man kan bruge spil, børnene allerede kender, i en undervisningssammenhæng.

—
fredag den 10. april

9.00 – 11.45 **Ditte Lundsgaard Nielsen (DK).**

Kreativitet og digital undervisning

Ditte Lundsgaard Nielsen er animationspædagog og billedkunstner. Hun har mange års erfaring i, hvordan børn og unge lærer at bevæge og udfolde sig i den æstetiske proces. Hun har især fokus på, hvordan de æstetiske processer kan være medskabende til læring i en skolefaglig sammenhæng. Ditte Lundsgaard Nielsen vil i sit oplæg komme med praksis eksempler fra sit arbejde på ungdomsudannelsen Visuel hf og Center for animationspædagogik.

12.00 Frokost

13.30 – 16.30 **Digital undervisning. En erfaringsbaseret praksisrettet workshop.**

Kyrre Aleleksander Grevstad, Nordahl Grieg videregående skole, Bergen (NO): Digital undervisning. En erfaringsbaseret praksisrettet workshop om nye måder at organisere undervisningen på med it- og netbaserede læringsforløb.

17.00 **Byvandring og med havnebussen til et spisested i byen. Herefter en aften på uddannelsesinstitutionen Zahle ved adjunkt Torben Mundbjerg samt underholdning af den dansk-svenske trubadur Thomas Negrijn.**

Lørdag den 11. april

9.00 – 12.00 **Kontakt- og netværksdannelsesworkshop**

Sigrídur Sigurdardóttir og Heimir Eyvindarson, Grunnskólinn, Hveragerði (ISL): Skab et netforum, deltag i communities, læg de første links, artikler eller billeder og filmklip ind eller igangsæt et nordisk netbaseret klasseværelse, etabler venskabsklasser og dan en kreativ eller helt målrettet arbejdsgruppe!

Evaluering

Afrejse

Links til **DGIbyen**:

<http://www.dgi-byen.dk/nyttiginfo/>

<http://konferencer.dgi-byen.dk>

* Bemærk at konferencedeltagere har fri adgang til **DGIByens Vandkulturhuset**<http://www.dgi-byen.dk/vandkulturhuset/>

Link til **Zahle**:

<https://ucc.dk/laerer/uddannelsessteder/laereruddannelsen-zahle>

Link til **Cabinn City**, Mitchellsgade 14, København K

<http://www.booking.com/hotel/dk/cab-inn-city.da.html>